

Tytuł i prowadzący	Godzina	Sala
Co tam słyszeć w komputerze - komputerowy zapis dźwięku <i>mgr Piotr Frątczak</i>	11.15 – 12.00	D103
Kostki Efrona i inne paradoksy nieprzechodniości <i>dr hab. Andrzej KomisarSKI</i>	11.15 – 12.00	D202
Jak policzyć pole figury płaskiej przy pomocy rzutu monetą <i>dr Adam Różycki</i>	10.15 – 11.00	A307
Matematyka w dźwiękach - Ciąg Fibonacciego <i>dr Anna Kimaczyńska</i>	10.15 – 11.00	D103
O ułamkach okresowych <i>dr Wioletta Karpińska</i>	12.15 – 13.15	D202
Od czego rozpocząć tworzenie gry komputerowej? <i>dr Radosław Matusik</i>	12.15 – 13.45	C202
Paradoks planktonu <i>dr Tomasz Rodak</i>	11.15 – 12.00	A307
Podróż do krainy algorytmiki z czarodziejem Baltiem <i>dr Aleksandra Karasińska, dr Ewa Korczak-Kubiak, dr Anna Loranty</i>	9.00 – 10.00	C208
Rewolucje w matematyce <i>prof. dr hab. Tadeusz Krasinski</i>	12.15 – 13.00	D203
Rozcinanki matematyczne, czyli o figurach równoważnych przez podział <i>dr Wioletta Karpińska</i>	10.15 – 11.45	A207
Statki matematyczne, czyli gra, w której ważna jest nie tylko wiedza <i>dr Aleksandra Karasińska, Weronika Cieślak, Natalia Olińska, Weronika Sacharewicz, Aleksandra Szymczyk, Filip Czajkowski</i>	10.30 – 12.00	D203
Statystyka - fakty i mity <i>prof. dr hab. Adam Paszkiewicz</i>	10.15 – 11.00	D202
Sztuczne sieci neuronowe – wprowadzenie <i>dr Piotr Fulmański</i>	9.00 – 10.00	D203
Wróżenie – zabawa czy twoja przyszłość <i>prof. dr hab. Adam Paszkiewicz</i>	11.15 – 12.15	D101