

kierunek studiów: **INFORMATYKA**

profil studiów: ogólnoakademicki

stopień: I (licencjat)

forma studiów: stacjonarne

specjalności: **GRAFIKA KOMPUTEROWA I PROJEKTOWANIE GIER**

od roku: 2016/2017

rok	semestr	Przedmiot	Szczegóły przedmiotu						
			KOD	ilość godzin				Forma zaliczenia	ECTS
				wykładów	konwers. /sem	lab. kom.	inne		
	1	Algebra z teorią liczb	AT0LMI	28	28			E	6
	1	Podstawy logiki i teorii zbiorów	LZ0LMI	14	28			Z	4
	1	Środowisko pracy informatyka	SP0LII			56		Z	4
	1	Wstęp do informatyki	WI0OII	28	28			E	6
	1	Wstęp do programowania (I)	WP0LII	28		28		Z	6
	1	Aspekty prawne informatyki	AP0LII	14				Z	1
	1	Historia informatyki	HI0LII	28				Z	3
razem w 1. semestrze :			godzin: p. ECTS: 30						
I	2	Lektorat 1	L*1LOQ		60			Z	2
	2	Analiza matematyczna dla informatyków 1	AM1LMI	28	28			E	5
	2	Programowanie podstawowe	PP0LII			28		Z	3
	2	Programowanie i struktury danych	PH0LII	28		28		E	6
	2	Systemy operacyjne	SO0OII	28		28		E	6
	2	Architektura systemów komputerowych	AS0LII	28				Z	3
	2	Projektowanie grafiki użytkowej	GU0LII			56		Z	5
razem w 2. semestrze :			godzin: p. ECTS: 30						
	3	Lektorat 2	L*2LOO		60			E	5
	3	Algorytmy i złożoność	AZ0LII	28		28		Z	5
	3	Matematyka dyskretna	MD0OMI	28	28			E	5
	3	Programowanie obiektowe	PR0OII	28		28		Z	5
	3	Techniki edycji obrazu	TE0OII			28		Z	3
	3	Podstawy grafiki wektorowej	PG0LWI			28		Z	3
	3	Analiza matematyczna dla informatyków 2	AM2LMI	28	28			E	5
razem w 3. semestrze :			godzin: p. ECTS: 31						
II	4	Inżynieria oprogramowania	IO0OII	28		28		E	5
	4	Technologie sieciowe	TS0LII	28		28		E	5
	4	Zaawansowane algorytmy	ZA0OII	28		28		E	6
	4	Metody probabilistyki i statystyki	PS0LMI	28	28			Z	5
	4	Geometria w grafice komputerowej	GG0LMI	28	56			E	7
	4	Grafika w serwisach internetowych	GS0OII			28		Z	3
razem w 4. semestrze :			godzin: p. ECTS: 31						
	5	Wychowanie fizyczne	WF0LOO				30	Z	1
	5	Projekt zespołowy	PZ0OII			56		Z	5
	5	Sukces na rynku pracy	SRPOPNI	14				Z	1
	5	Podstawy baz danych	PB0LII	28		28		E	6
	5	Grafika komputerowa	GK0OII	28		28		E	6
	5	Modelowanie i animacja komputerowa	MA0OII			56		Z	6
III	5	Przedmioty do wyboru*		min	88			Z/E	5
razem w 5. semestrze :			godzin: p. ECTS: 30						
	6	Projekt dyplomowy z przygotowaniem do egz.)	EL0LII			28		Z	12
	6	Praktyki zawodowe**	QZ0LOI				120	Z	4
	6	Programowanie gier	WG0LII			56		Z	6
	6	Przedmioty do wyboru*		min	72			Z/E	9
razem w 6. semestrze :			godzin: p. ECTS: 31						
RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :			godzin: p. ECTS: 183						