

kierunek studiów: **INFORMATYKA**

profil studiów: ogólnoakademicki

stopień: I (licencjat)

forma studiów: niestacjonarne

specjalności: **GRAFIKA KOMPUTEROWA I PROJEKTOWANIE GIER**

od roku: 2014/2015

rok	semestr	Przedmiot	Szczegóły przedmiotu							
			KOD	liczba godzin					Forma zaliczenia	ECTS
				wykłady	konwers. / ćw/sem	lab. kom.	praktyki/ inne zajęcia	Razem		
	1	Algebra z teorią liczb	AT0ZLI	16	16			32	E	6
	1	Podstawy logiki i teorii zbiorów	LZOZLI	8	16			24	Z	4
	1	Środowisko pracy informatyka	SPOZLI			32		32	Z	4
	1	Wstęp do informatyki	WIOZLI	16	16			32	E	6
	1	Wstęp do programowania (I)	WPOZLI	16		16		32	Z	6
	1	Aspekty prawne informatyki	APIZLI	8				8	Z	1
	1	Historia informatyki	HIOZLI	16				16	Z	3
razem po 1. semestrze :							godzin: 176	p. ECTS: 30		
I	2	Lektorat 1	L*1ZLI		32			32	Z	2
	2	Analiza matematyczna dla informatyków 1	AM1ZLI	16	16			32	E	5
	2	Programowanie podstawowe	PP1ZLI			16		16	Z	3
	2	Programowanie i struktury danych	PH0ZLI	16		16		32	E	6
	2	Systemy operacyjne	SO0ZLI	16		16		32	E	6
	2	Architektura systemów komputerowych	ASKZLI	16				16	Z	3
	2	Projektowanie grafiki użytkowej	GU0ZLI			32		32	Z	5
razem po 2. semestrze :							godzin: 192	p. ECTS: 30		
	3	Lektorat 2	L*2ZLI		32			32	E	5
	3	Algorytmy i złożoność	AZ0ZLI	16		16		32	Z	5
	3	Inżynieria oprogramowania	IOPZLI	16		16		32	E	5
	3	Programowanie obiektowe	PROZLI	16		16		32	Z	5
	3	Podstawy baz danych	PBDZLI	16		16		32	E	6
	3	Sukces na rynku pracy	SROZLI	8				8	Z	1
	3	Przedmioty do wyboru*		min	12			12	Z/E	3
razem po 3. semestrze :							godzin: 180	p. ECTS: 30		
II	4	Matematyka dyskretna	MD0ZLI	16	16			32	E	5
	4	Zaawansowane algorytmy	ZAOZLI	16		16		32	E	6
	4	Metody probabilistyki i statystyki	MPSZLI	16	16			32	Z	5
	4	Analiza matematyczna dla informatyków 2	AM2ZLI	16	16			32	E	5
	4	Grafika w serwisach internetowych	GS0ZLI			16		16	Z	3
	4	Przedmioty do wyboru*		min	24			24	Z/E	6
razem po 4. semestrze :							godzin: 168	p. ECTS: 30		
	5	Projekt zespołowy	PZOZLI			32		32	Z	5
	5	Technologie sieciowe	TS0ZLI	16		16		32	E	5
	5	Geometria w grafice komputerowej	GG0ZLI	16	32			48	E	7
	5	Grafika komputerowa	GKOZLI	16		16		32	E	6
	5	Modelowanie i animacja komputerowa	MA0ZLI			32		32	Z	6
	5	Przedmioty do wyboru*		min	12			12	Z/E	3
razem po 5. semestrze :							min godzin: 188	p. ECTS: 32		
III	6	Projekt dyplomowy z przygotowaniem do EL	ELOZLI			16		16	Z	12
	6	Praktyki zawodowe**	QZOZLI				120	120	Z	4
	6	Programowanie gier	WGOZLI			32		32	Z	6
	6	Przedmioty do wyboru*		min	32			32	Z/E	8
razem po 6. semestrze :							min godzin: 200	p. ECTS: 30		
RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :							min godzin: 1104	p. ECTS: 182		

