

**Przedmioty do wyboru w roku akademickim 2023/2024- semestr letni**

| Rok studiów    | Informatyka II stopnia - semestr letni<br>IO: 1 rok - 11 pkt.,<br>SI: 1 rok - 6 pkt.,<br>IM: 1 rok - 6 pkt., | Link do UsosWeb                        | ECTS         | Specjaność        | Uwagi                               | Forma zaliczenia |
|----------------|--|--|--------------|-------------------|-------------------------------------|------------------|
| 1,2            | Interaktywne technologie sieciowe  | <a href="#">1100-IT00II</a>            | 5            | SI, IO            | wybór tylko dla SI oraz IO          | E                |
| 1,2            | Teoria gier i kombinatoryka  | <a href="#">1100-TK00II</a>            | 3            | SI, IO            | wybór tylko dla SI oraz IO          | Z                |
| <del>1,2</del> | <del>Teoria obliczeń i złożoności</del>  | <del><a href="#">1100-OZ00II</a></del> | <del>5</del> | <del>IM, IO</del> | <b>nieuruchomiony</b>               | E                |
| 1,2            | Systemy bazodanowe   | <a href="#">1100-SB00II</a>            | 3            | IM                | wybór tylko dla IM                  | Z                |
| 1,2            | Dynamiczne projektowanie 2D/3D   | <a href="#">1100-DP00II</a>            | 3            | wszyscy           |                                     | Z                |
| 1,2            | Technologie e-sportowe   | <a href="#">1100-TEWDUI</a>            | 3            | wszyscy           | zajęcia prowadzone online (zdalnie) | Z                |
| 1,2            | Sztuczna inteligencja w grach komputerowych  | <a href="#">1100-IGWDUI</a>            | 3            | IM, IO            |                                     | Z                |