

Student wybiera na swój 3. rok studiów **jeden** z dwóch BLOKÓW **ten sam** na semestry Z-26/27 oraz L-26/27

**Programowanie (Programming) 1100-BLPWZLI**

Semestr	Nazwa w j. polskim	ECTS	w	lab	ćw.	razem	Zal	kod w USOS
5	Programowanie komponentowe	6	16	16		48	Z	<a href="#">1100-PKOWZLI</a>
5	Metody numeryczne	6	16	16		48	E	<a href="#">1100-MNOWZLI</a>
6	Testowanie i zapewnianie jakości	3	16			24	E	<a href="#">1100-TZOWZLI</a>
6	Programowanie aplikacji webowych	6	16	16		48	Z	<a href="#">1100-AWOWZLI</a>
6	Wirtualizacja i konteneryzacja	3		16		24	Z	<a href="#">1100-WKOWZLI</a>

**Grafika (Graphics) 1100-BLGWZLI**

Semestr	Nazwa w j. polskim	ECTS	w	lab	ćw.	razem	Zal	kod w USOS
5	Techniki edycji obrazów	3		16		24	Z	<a href="#">1100-TEOWZLI</a>
5	Modelowanie 3D i animacja komputerowa	6	16	16		48	Z	<a href="#">1100-MAOWZLI</a>
5	Grafika w serwisach internetowych	3		16		24	Z	<a href="#">1100-GSOWZLI</a>
6	Algorytmy i struktury danych w grafice komputerowej	6	16	16		48	E	<a href="#">1100-ADOWZLI</a>
6	Edycja materiałów wideo i efekty specjalne	3		16		24	Z	<a href="#">1100-MWOWZLI</a>
6	Podstawy UX/UI	3		16		24	Z	<a href="#">1100-PUOWZLI</a>