

## Przedmioty do wyboru w roku akademickim 2026/27

Rok studiów	Informatyka II stopnia - semestr zimowy 2 rok - 10 p. ECTS	link do USOSweb	ECTS	Forma zaliczenia
2	Eksploracja danych	<a href="#">1100-ED0ZUI</a>	5	Z
2	Metody wizualizacji danych	<a href="#">1100-WD0WZUI</a>	5	Z
2	Teoria obliczeń i złożoności	<a href="#">1100-OZ0ZUI</a>	5	E
2	Programowanie w C#	<a href="#">1100-PCWZUI</a>	3	Z
2	Aplikacje użytkowe	<a href="#">1100-AUWZUI</a>	2	Z
Rok studiów	Informatyka II stopnia - semestr letni 2 rok - 12 p. ECTS	link do USOSweb	ECTS	Forma zaliczenia
2	Konstrukcja kompilatorów	<a href="#">1100-KK0ZUI</a>	6	E
2	Fizyka w grach komputerowych	<a href="#">1100-FG0ZUI</a>	6	E
2	Interaktywne technologie sieciowe	<a href="#">1100-IT0ZUI</a>	6	E
2	Sztuczna inteligencja w grach komputerowych	<a href="#">1100-IGWZUI</a>	3	Z
2	Dynamiczne projektowanie 2D/3D	<a href="#">1100-DP0ZUI</a>	3	Z