

kierunek studiów: **INFORMATYKA**
 profil studiów: ogólnoakademicki
 stopień: II (uzupełniający)
 forma studiów: stacjonarne
 specjalność: **Interaktywne media**
 od roku: 2017/2018

rok	semestr	Przedmiot	Szczegóły przedmiotu							
			KOD	ilość godzin				Forma zaliczenia	ECTS	
				wykładów	konwers. /sem	lab. kom.	Razem			
	1	Computer Aided Calculations	CC0U11			28		28	E	5
	1	Sztuczna inteligencja	SI0O11	28		28		56	E	6
	1	Techniki algorytmiczne	AT0U11	28		28		56	E	5
	1	Analiza matematyczna z równaniami różniczkowymi	AR0U11		42			42	Z	4
	1	Teoria i praktyka programowania gier komputerowych	TG0U11	28		56		84	Z	7
	1	Przetwarzanie obrazów	PO0U11	28		28		56	E	5
razem w 1. semestrze :				godzin: 322				p. ECTS: 32		
I	2	Badania operacyjne	BO0U11	28	28			56	E	5
	2	Teoria grafów i sieci	GF0U11	28		28		56	E	5
	2	Geometria z topologią	GT0U11		42			42	Z	4
	2	Teoria gier i kombinatoryka	TK0U11			28		28	Z	3
	2	Zaawansowane przetwarzanie obrazu	ZO0U11	28		28		56	E	6
	2	Przedmioty do wyboru*		min 56				56	Z/E	7
razem w 2. semestrze :				min godzin: 294				p. ECTS: 30		
	3	Seminarium magisterskie 1 (z przygotowaniem do egz. n	\$*1U11			28		28	Z	7
	3	Zarządzanie projektem informatycznym	ZPOO11	28		28		56	E	6
	3	Wychowanie fizyczne	WF0U00				30	30	z	0
	3	Fizyka w grach komputerowych	FG0U11	28		28		56	E	6
	3	Zaawansowane programowanie gier komputerowych	ZG0U11			56		56	E	6
	3	Przedmioty do wyboru*		min 40				40	Z/E	5
razem w 3. semestrze :				min godzin: 266				p. ECTS: 30		
	4	Aspekty etyczne informatyki	E10U11	28				28	Z	1
	4	Seminarium magisterskie 2 (z przygotowaniem do egz. n	\$*2U11			28		28	Z	15
	4	Interaktywne technologie sieciowe	IT0O11	28		28		56	E	5
	4	Przedmioty do wyboru*		min 80				80	Z/E	10
razem w 4. semestrze :				min godzin: 192				p. ECTS: 31		
RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :				min godzin: 1074				p. ECTS: 123		

Plan studiów zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 5 czerwca 2012 r. z poprawkami z dnia 3 lipca 2013 r. i 7czerwca 2017 r.