

kierunek studiów: **INFORMATYKA**
 profil studiów: ogólnoakademicki
 stopień: II (uzupełniający)
 forma studiów: niestacjonarne
 specjalności:
 od roku: 2017/2018

Interaktywne media

rok	semestr	Przedmiot	Szczegóły przedmiotu							Forma zaliczenia	ECTS
			KOD	ilość godzin							
				wykładów	konwers. /sem	lab. kom.	inne	Razem			
	1	Computer Aided Calculations	<u>CC0ZUI</u>			16		16	E	5	
	1	Sztuczna inteligencja	<u>SI0ZUI</u>	16		16		32	E	6	
	1	Techniki algorytmiczne	<u>AT0ZUI</u>	16		16		32	E	5	
	1	Analiza matematyczna z równaniami różniczkowymi	<u>AR0ZUI</u>		24			24	Z	4	
	1	Teoria i praktyka programowania gier komputerowych	<u>TG0ZUI</u>	16		32		48	Z	7	
	1	Przetwarzanie obrazów	<u>PO0ZUI</u>	16		16		32	E	5	
razem w 1. semestrze :				godzin: 184					p. ECTS: 32		
I	2	Badania operacyjne	<u>BO0ZUI</u>	16	16			32	E	5	
	2	Teoria grafów i sieci	<u>GF0ZUI</u>	16		16		32	E	5	
	2	Geometria z topologią	<u>GT0ZUI</u>		24			24	Z	4	
	2	Teoria gier i kombinatoryka	<u>TK0ZUI</u>			16		16	Z	3	
	2	Zaawansowane przetwarzanie obrazu	<u>ZO0ZUI</u>	16		16		32	E	6	
	2	Przedmioty do wyboru*		min	24			24	Z/E	6	
razem w 2. semestrze :				min godzin: 160					p. ECTS: 29		
	3	Seminarium magisterskie 1 (z przygotowaniem do egz.mg)	<u>\$*1ZUI</u>			16		16	Z	7	
	3	Zarządzanie projektem informatycznym	<u>ZP0ZUI</u>	16		16		32	E	6	
	3	Fizyka w grach komputerowych	<u>FG0ZUI</u>	16		16		32	E	6	
	3	Zaawansowane programowanie gier komputerowych	<u>ZG0ZUI</u>			32		32	E	6	
	3	Przedmioty do wyboru*		min	20			20	Z/E	5	
razem w 3. semestrze :				min godzin: 132					p. ECTS: 30		
II	4	Aspekty etyczne informatyki	<u>EIOZUI</u>	16				16	Z	1	
	4	Seminarium magisterskie 2 (z przygotowaniem do egz.mg)	<u>\$*2ZUI</u>			16		16	Z	15	
	4	Interaktywne technologie sieciowe	<u>IT0ZUI</u>	16		16		32	E	5	
	4	Przedmioty do wyboru*		min	44			44	Z/E	11	
razem w 4. semestrze :				min godzin: 108					p. ECTS: 32		
RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :				min godzin: 584					p. ECTS: 123		